

## Unidad I: Soluciones tecnológicas.

Objetivo general: Describir las características de las soluciones tecnológicas y los beneficios que han generado a la sociedad moderna.

Aprendizaje esperado: Comprender cómo la digitalización y los inventos han influenciado en los cambios y hábitos de la sociedad.

Competencias genéricas a desarrollar: Uso de la tecnología. Atributos: 1, 2 y 3.



**Resumen:** En la actualidad, encontramos implementadas soluciones tecnológicas en diversos sectores y se espera que la implementación continúe aumentando. Esta constante implementación de soluciones tecnológicas ha generado cambios en la humanidad: cambios sociales y culturales, cambios económicos y cambios en la forma en que nos comunicamos.

El que se hable de cambios permite notar la fuerte y trascendental influencia de las soluciones tecnológicas en el mundo actual, es por ello, que este tema busca analizar de manera específica, clara y sencilla los cambios generados en la humanidad, cambios derivados de la implementación de soluciones tecnológicas en diversos sectores de la sociedad.

Palabras clave: tecnología, cambios, automatización, sociedad, gobierno, educación.



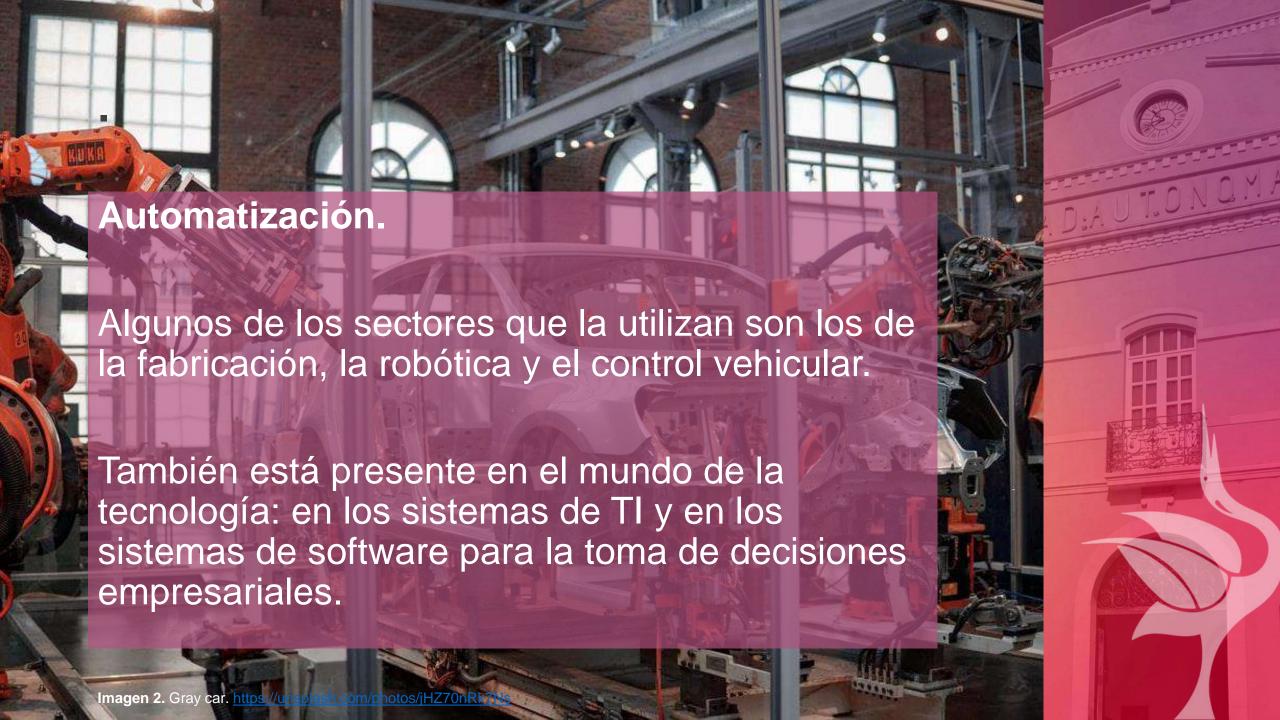
**Abstract:** Currently, we find technological solutions implemented in various sectors and implementation is expected to continue to increase. This constant implementation of technological solutions has generated changes in humanity: social and cultural changes, economic changes and changes in the way we communicate.

The mention of changes allows us to notice the strong and transcendental influence of technological solutions in today's world, that is why this topic seeks to analyze in a specific, clear and simple way the changes generated in humanity, changes derived from the implementation of technological solutions in various sectors of society.

**Keywords:** technology, changes, automation, society, government, education.

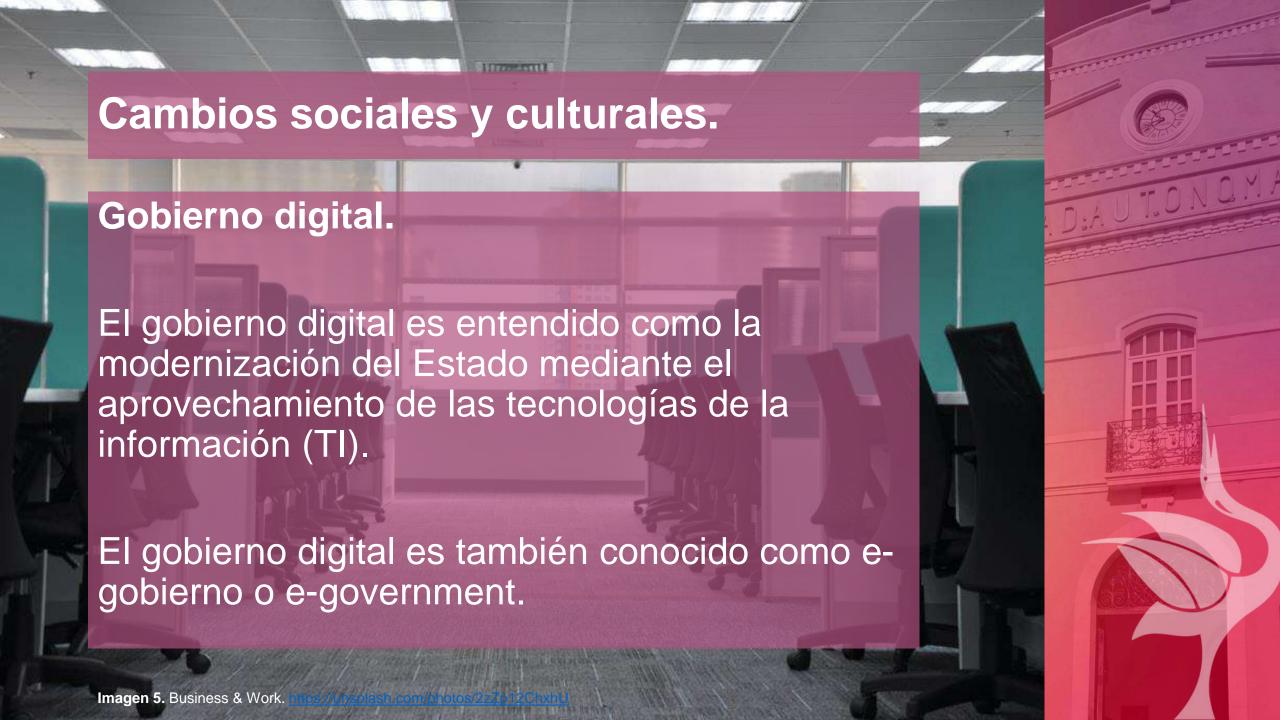














## Cambios sociales y culturales.



Educación digital.

Se refiere a la educación presencial y a distancia que hace uso de tecnologías digitales y que tiene como objetivo la adquisición de competencias y habilidades tanto de profesores como de estudiantes.



## Conclusiones.

Sin duda, ha resultado trascendental la influencia de las soluciones tecnológicas en el mundo actual. Influencia que se puede notar fácilmente al observar los cambios generados en diversos sectores, por ejemplo, en la fabricación, la robótica y el control vehicular.

También, la expansión del uso de las tecnologías de la información ha modificado definitivamente el modo de conectarnos, de comunicarnos y relacionarnos.

Además, ha favorecido procesos como la gestión interna de la administración pública para otorgar un mejor servicio y la flexibilidad en el cómo, cuándo y dónde aprender para asegurar las mejores experiencias de aprendizaje de los estudiantes.

Con el análisis generado, se ha podido comprender la fuerte influencia de las soluciones tecnológicas y lo conveniente que resulta en la mayoría de los casos su implementación. Se estima, que la implementación de soluciones tecnológicas continuará al alza y con esto habrá que esperar para poder analizar los nuevos cambios generados por todo el mundo.



## Referencias bibliográficas.

AUTOMATIZACIÓN. El concepto de automatización. (2020). Obtenido de Red Hat: <a href="https://www.redhat.com/es/topics/automation">https://www.redhat.com/es/topics/automation</a>

Gobierno digital: alta tecnología integrada a la gestión pública. (21 de Abril de 2019). Obtenido de rockcontent: <a href="https://rockcontent.com/es/blog/gobierno-digital/">https://rockcontent.com/es/blog/gobierno-digital/</a>

Juárez, N. A. (2020). LA EDUCACIÓN DIGITAL EN MÉXICO Y EN EL MUNDO. Obtenido de TRIBUNAL FEDERAL DE JUSTICIA ADMINISTRATIVA: <a href="https://www.tfja.gob.mx/investigaciones/pdf/r27\_trabajo-2.pdf">https://www.tfja.gob.mx/investigaciones/pdf/r27\_trabajo-2.pdf</a>

Qué es la educación digital. (2020). Obtenido de INNOVACIÓN EDUCATIVA en el Tecnológico de Monterrey : <a href="https://innovacioneducativa.tec.mx/educacion-digital/que-es/">https://innovacioneducativa.tec.mx/educacion-digital/que-es/</a>

Sociedad digital. (11 de Junio de 2020). Obtenido de amse2020: <a href="http://www.amse2020.org/es/sobre-el-congreso/ejes-tematicos/sociedad-digital">http://www.amse2020.org/es/sobre-el-congreso/ejes-tematicos/sociedad-digital</a>

